

Polityka Prywatności Aplikacji Mobilnej X-Booster

I. Postanowienia Ogólne

1. Niniejsza polityka prywatności (dalej: „Polityka Prywatności”) określa zasady ochrony i przetwarzania danych osobowych w ramach Aplikacji mobilnej X-Booster (zdefiniowanej poniżej).
2. Administratorem danych osobowych przetwarzanych w ramach działania Aplikacji jest Luna Corporate Sp. z o.o. z siedzibą w Suchym Lesie, ul. Obornicka 174 (62-002 Suchy Las), wpisana do rejestru przedsiębiorców prowadzonego przez Sąd Rejonowy Krakowa Śródmieścia w Krakowie, XI Wydział Gospodarczy Krajowego Rejestru Sądowego pod numerem KRS: 0000873454, NIP: 6751740806, REGON: 387707640, wysokość kapitału zakładowego: 6.000 zł (dalej także: Usługodawca).
3. Administrator wskazuje następujące dane kontaktowe: e-mail: support@x-booster.app.

II. Definicje

Pojęcia użyte w Polityce Prywatności mają następujące znaczenie:

1. **Aplikacja** – aplikacja mobilna o nazwie „X-Booster”, w ramach której Użytkownicy, podejmując Wyzwania na warunkach opisanych w niniejszym Regulaminie, otrzymywać będą Monety, które mogą zostać wymienione na Nagrody.
2. **RODO** – Rozporządzenie Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 z dnia 27 kwietnia 2016 r. w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE (ogólne rozporządzenie o ochronie danych).
3. **Moneta** – środek wymiany posiadający wartość użytkową wyłącznie w ramach Aplikacji, niebędący walutą wirtualną. Użytkownicy zbierając Monety mogą je wymieniać na Nagrody.

4. **Ekstra moneta** – środek wymiany posiadający wartość użytkową wyłącznie w ramach Aplikacji mobilnej X-Booster, niebędący walutą wirtualną, otrzymywany poprzez podanie jednorazowego kodu w aplikacji mobilnej X-Booster. Ekstra monety zostają dopisane do Portfela Użytkownika i mogą być wymieniane jedynie na Nagrody w sklepie X-Booster.
5. **Wyzwania Indywidualne** – dostępne dla ogółu Użytkowników Wyzwania, tworzone przez Usługodawcę samodzielnie, bądź we współpracy z Partnerem, w ramach których Użytkownicy, realizując Wyzwania zbierają Monety podlegające wymianie na Nagrody dostępne w Sklepie X-Booster. Wyzwania w ramach Wyzwań Indywidualnych dzielą się na 2 typy:
 - a. Wyzwanie „Odwiedź miejsce” – polega na dotarciu Użytkownika do wyznaczonego przez Usługodawcę miejsca i zebraniu w nim Monet,
 - b. Wyzwanie „FOMO” – polega na niekorzystaniu przez Użytkownika w określonym w Wyzwaniu czasie z urządzenia mobilnego, za pośrednictwem, którego bierze on udział w Wyzwaniu.
6. **Wyzwania Konkursowe** – dostępne dla zamkniętego kręgu Użytkowników, zaproszonych przez Usługodawcę. Wyzwania i Nagrody określa Usługodawca, a zasady przydziału Nagród precyzuje odrębny regulamin danego Wyzwania Konkursowego. Zdobyte w toku danego Wyzwania Konkursowego Monety przysługują Użytkownikowi wyłącznie w ramach tego Wyzwania Konkursowego i nie mogą zostać wykorzystane w innych Wyzwaniach Konkursowych, Wyzwaniach Indywidualnych, ani nie mogą zostać wymienione na Nagrody ze Sklepu X-Booster.
7. **Wyzwania** – przewidziane w Aplikacji aktywności, za wykonanie których Użytkownicy zdobywają Monety. Wyzwania mogą się odbywać w ramach Wyzwań Indywidualnych lub Wyzwań Konkursowych.
8. **Nagroda** – gratyfikacja, do której otrzymania uprawniony jest Użytkownik po spełnieniu określonych warunków:
 - a. w przypadku Wyzwań Indywidualnych – Użytkownik otrzyma Nagrodę przy wymianie odpowiedniej liczby Monet w Sklepie X-Booster. Nagrody mogą w szczególności przybrać postać promocji, rabatu, bonu lub też nagrody rzeczowej,

- b. w przypadku Wyzwań Konkursowych – Użytkownik otrzyma Nagrodę od Usługodawcy po spełnieniu warunków przewidzianych w zasadach danego Wyzwania Konkursowego.
9. **Sklep X-Booster** – platforma funkcjonująca w ramach Aplikacji mobilnej X-Booster, pozwalająca Użytkownikom na zamawianie Nagród w zamian za zdobyte Ekstra monety oraz zebrane Monety zdobyte w Wyzwaniach Indywidualnych.
 10. **Użytkownik** – osoba fizyczna, która spełnia określone w regulaminie Aplikacji mobilnej X-Booster warunki uczestnictwa w Aplikacji, w tym w szczególności dokonała rejestracji w Aplikacji mobilnej X-Booster.
 11. **Regulamin** – dokument dostępny pod adresem: <https://x-booster.app> (pozycja „Regulamin” na dole strony), opisujący zasady korzystania z Aplikacji.
 12. **Powiadomienia Push** – komunikaty dotyczące Aplikacji, w tym informujące Użytkownika o pojawiających się w jego okolicy Wyzwaniach, przekazywane Użytkownikowi w ramach Aplikacji.
 13. **Panel Partnera** – aplikacja webowa, w ramach której Partner uzyskuje wgląd do sponsorowanych lub też współtworzonych z Usługodawcą Wyzwań, w których uczestniczyć mogą Użytkownicy Aplikacji mobilnej X-Booster. Ponadto, Panel Partnera umożliwi Partnerowi wgląd do swojego konta, prowadzonych Wyzwań, reklam wyświetlanych w Aplikacji mobilnej X-Booster oraz statystyk związanych z Wyzwaniami.
 14. **Partner** – przedsiębiorca w rozumieniu art. 4 Ustawy z dnia 6 marca 2018 r. – Prawo Przedsiębiorców (t.j. Dz. U. z 2019 r. poz. 1292 z późn. zm.), który spełnia określone w Regulaminie warunki korzystania z Panelu Partnera, w tym w szczególności uzyskał dostęp do rejestracji do Panelu Partnera.
 15. **Regulamin Panelu Partnera** – dokument dostępny pod adresem: <https://x-booster.app> (pozycja „Regulamin” na dole strony), opisujący zasady korzystania z Panelu Partnera.

III. Zakres Przetwarzanych Danych w Aplikacji

1. Aplikacja przetwarza następujące dane osobowe Użytkowników:

- dane podawane przez Użytkownika podczas rejestracji w Aplikacji: numer telefonu, nazwa gracza (nick),
- dane zbierane automatycznie przez aplikację: lokalizacja urządzenia mobilnego, adres IP, informacje o zebranych Monetach, informacje o transakcjach w Sklepie X-Booster, informacje o zebranych Monetach, informacje o pokonanym przez Użytkownika dystansie w ramach korzystania z Aplikacji. Przetwarzanie tych danych przez Administratora nie wiąże się z negatywnymi konsekwencjami dla Użytkownika. Dane te są przetwarzane wyłącznie w celu realizacji umowy, analityki, statystyki oraz zapewnienia bezpieczeństwa,
- dane dodawane dobrowolnie przez Użytkownika w trakcie korzystania z Aplikacji: płeć, wiek, zdjęcie profilowe/avatar, adres e-mail,
- dane niezbędne do realizacji zamówień Nagród rzeczowych ze Sklepu X-Booster: imię i nazwisko, adres e-mail, adres korespondencyjny,
- dane niezbędne do umożliwienia Administratorowi podjęcia reakcji na zgłaszane reklamacje: adres e-mail.

2. Dane zbierane przez Usługodawcę służą następującym celom:

- numer telefonu – służy do rejestracji i logowania do Aplikacji. Na podany numer telefonu przesłany zostanie kod weryfikujący,
- nazwa gracza (nick) – służy identyfikacji Użytkownika przez Aplikację, pozwala pozycjonować Użytkownika w rankingach wewnątrz Aplikacji oraz Panelu Partnera,
- informacja o lokalizacji urządzenia - niezbędna do prawidłowego działania Aplikacji, w tym w szczególności w celu umożliwienia Użytkownikowi udziału w Wyzwaniach i wskazywania na mapie Wyzwań. Administrator nie zachowuje historycznych informacji o lokalizacji urządzenia,
- adres IP – przetwarzany dla celów statystycznych, analitycznych oraz ze względów bezpieczeństwa,
- informacje o zebranych Monetach, o transakcjach w Sklepie X-Booster, o zebranych Monetach, a także o pokonanym przez Użytkownika dystansie w ramach korzystania z Aplikacji – są przetwarzane w celu umożliwienia Użytkownikowi prawidłowego korzystania z Aplikacji, a także na potrzeby ulepszenia funkcjonalności

Aplikacji, w tym w celu możliwości weryfikacji przez Użytkownika historii swojej aktywności w ramach Aplikacji,

- płeć i wiek – są przetwarzane na potrzeby przedstawiania Użytkownikowi bardziej dopasowanych do niego Wyzwań oraz wyświetlanych reklam, a także w celu tworzenia anonimowych statystyk przez Administratora,
 - zdjęcie profilowe/avatar – służy oznaczaniu Użytkownika w Aplikacji,
 - adres e-mail – niezbędny do przesyłania Nagród w postaci rzeczowej, a także do komunikacji w zakresie zgłaszanych opinii, uwag, reklamacji przez Użytkownika. Ponadto, w przypadku wyrażenia dobrowolnej zgody przez Użytkownika, wskazany adres e-mail służyć będzie do kontaktu z Partnerem w celu promocji usług Usługodawcy,
 - imię i nazwisko oraz adres korespondencyjny – dane niezbędne do realizacji zamówień na dostarczenie Nagród rzeczowych.
3. Poprzez ustawienia Aplikacji Użytkownik może zmienić następujące kategorie danych osobowych: nazwa gracza (nick), płeć, wiek, zdjęcie profilowe/avatar, adres e-mail.

IV. Podstawy Prawne Przetwarzania Danych Osobowych

1. Administrator przetwarza takie dane osobowe Użytkowników jak numer telefonu, nazwę gracza (nick), lokalizację Użytkownika, jak również informacje o zebranych Monetach oraz transakcjach w Sklepie X-Booster, informacje o Monetach przekazanych na fundacje charytatywne, informacje o pokonanym przez Użytkownika dystansie w ramach korzystania z Aplikacji, w celu wykonania umowy o świadczenie usług drogą elektroniczną, którą Użytkownik zawiera z Administratorem, rejestrując się w Aplikacji (art. 6 ust. 1 lit. b RODO).
2. Podstawą prawną przetwarzania danych w celach marketingowych (płeć, wiek, adres e-mail) jest dobrowolna zgoda na przetwarzanie danych (art. 6 ust. 1 lit. a RODO).
3. Podstawą prawną przetwarzania danych w celu dopasowania treści Aplikacji, Wyzwań i innych funkcjonalności do zainteresowań Użytkownika, a

także wykrywania nadużyć oraz pomiarów statystycznych i udoskonalenia świadczonych usług (adres IP, informacje o zebranych Monetach oraz transakcjach w Sklepie X-Booster, informacje o pokonanym przez Użytkownika dystansie w ramach korzystania z Aplikacji, zdjęcie profilowe/avatar), a także w zakresie w jakim Usługodawca udostępnia nazwę gracza (nick) Partnerom w ramach Panelu Partnera, jest uzasadniony interes Administratora (art. 6 ust. 1 lit. f RODO).

4. Dane osobowe osób, które korzystają ze Sklepu X-Booster i wypełniają w tym celu swoje dane (e-mail, imię i nazwisko, adres korespondencyjny) przetwarzamy, ponieważ jest to niezbędne dla celu wykonania umowy (6 ust. 1 lit. b RODO). Ponadto, niekiedy przepisy prawa wymagają od nas przetwarzania pewnych danych osobowych dla celów podatkowych i rachunkowych (6 ust. 1 lit. c RODO).
5. Istotną częścią usługi świadczonej na podstawie Umowy zawartej przez Użytkownika jest przekazywanie informacji reklamowych dotyczących Partnerów w ramach Aplikacji co Użytkownik przyjmuje do wiadomości i akceptuje. Użytkownik natomiast otrzymuje możliwość zbierania Monet służących do wymiany na Nagrody w Sklepie X-Booster (w przypadku Wyzwań Indywidualnych), jak również uczestniczenia w Wyzwaniach Konkursowych i wygrywania Nagród na zasadach przewidzianych w Wyzwaniach Konkursowych.
6. Dane Użytkownika są przetwarzane także w ramach uzasadnionego interesu Administratora, który polega na:
 - sporządzaniu na podstawie danych Użytkownika anonimowych statystyk oraz identyfikacji błędów w działaniu Aplikacji – w celu zapewnienia jej prawidłowego działania i usprawniania jej funkcjonalności, a także w celu marketingu bezpośredniego usług Administratora oraz,
 - wykrywaniu nadużyć przy korzystaniu z Aplikacji i przy zamawianiu Nagród oraz wykrywaniu działań Użytkowników niezgodnych z Regulaminem Aplikacji (podstawa prawna: art. 6 ust. 1 lit. f RODO).
7. Aplikacja może również umożliwiać złożenie dodatkowych zgód na przetwarzanie danych osobowych przez Administratora lub inne podmioty. W

takim przypadku podstawą prawną przetwarzania będzie udzielona zgoda (podstawa prawna: art. 6 ust. 1 lit. a RODO).

V. Informacje Dotyczące Przetwarzania Danych Osobowych

1. Administrator przetwarza wyłącznie dane przekazane w procesie rejestracji oraz pozyskane podczas korzystania przez Użytkownika z Aplikacji.
2. Użytkownik podając dane osób trzecich, zobowiązany jest uzyskać ich zgodę – niedopuszczalne jest podawanie danych osób trzecich bez podstawy prawnej. Jeśli Użytkownik podał dane osób trzecich podczas rejestracji lub korzystania z Aplikacji, wyrządzając szkodę, Administrator będzie uprawniony do żądania stosownego odszkodowania od Użytkownika. Jeżeli działania takie będą stanowiły czyn zabroniony, Administrator może przekazać informacje o Użytkowniku właściwym organom publicznym.
3. W przypadku osób, które nie ukończyły 18 roku życia, narusza to zasady świadczenia usług elektronicznych opisanych w Regulaminie i skutkować powinno usunięciem konta oraz odinstalowaniem Aplikacji z urządzenia mobilnego.
4. Aplikacja korzysta z kamery urządzenia mobilnego Użytkownika, aby zapewnić działanie podstawowych funkcji Aplikacji (zbieranie Monet). Administrator nie przetwarza jakichkolwiek danych za pomocą kamery urządzenia mobilnego Użytkownika. W szczególności obraz kamery nie jest w jakikolwiek sposób udostępniany lub przechowywany przez Administratora lub jakiegokolwiek inne podmioty.
5. Podanie danych osobowych przez Użytkowników jest dobrowolne. Jednakże podanie danych koniecznych do rejestracji konta w Aplikacji jest niezbędne do zawarcia umowy z Administratorem i korzystania z Aplikacji.
6. Dane osobowe Użytkowników są chronione środkami technicznymi i organizacyjnymi, aby zagwarantować odpowiedni poziom ochrony, zgodnie z obowiązującymi przepisami.

VI. Odbiorcy Danych Osobowych

1. Jeżeli niniejsza Polityka lub Regulamin Aplikacji, nie stanowią wyraźnie inaczej, Administrator nie udostępnia danych innym podmiotom.
2. Administrator może udostępnić dane osobowe na podstawie zarządzenia wydanego przez sąd, policję lub ze względu na uprawnienie innych podmiotów wynikające z przepisów prawa.
3. Administrator udostępnia dane osobowe Użytkowników następującym podmiotom:
 - Google LLC (w celu wykonywania powiadomień Push w ramach Aplikacji, a także przeprowadzania analityki Aplikacji – gdy Aplikacja jest zainstalowana na urządzeniu mobilnym z systemem operacyjnym Android),
 - Apple Inc. (w celu wykonywania powiadomień Push w ramach Aplikacji, a także przeprowadzania analityki Aplikacji – gdy Aplikacja jest zainstalowana na urządzeniu mobilnym z systemem operacyjnym iOS),
 - Huawei Technologies Co., Ltd. (w celu wykonywania powiadomień Push w ramach Aplikacji, a także przeprowadzania analityki Aplikacji – gdy Aplikacja jest zainstalowana na urządzeniu mobilnym z systemem operacyjnym Android z interfejsem EMUI i usługami HMS),
 - Twilio Inc. (w celu umożliwienia Administratorowi weryfikację Użytkownika za pomocą wiadomości SMS),
 - ZdalnyAdmin sp. z o.o. (podmiot odpowiedzialny za dostarczenie serwera),
 - OneSignal Inc. (w celu zarządzania powiadomieniami Push),
 - Appverk sp. z o.o. (podmiot świadczący usługi tworzenia Aplikacji).
 - Mapbox Inc. (podmiot odpowiedzialny za funkcjonowanie w ramach Aplikacji mapy i nawigacji w Aplikacji),
 - Cloudflare Inc. (podmiot zapewniający usługi firewall),
 - SendGrid by Twilio Inc. (podmiot zarządzający e-mail marketingiem).
4. Administrator przekazuje dane osobowe do państwa trzeciego – USA na podstawie standardowych klauzul umownych dotyczących przekazywania danych osobowych do państw trzecich.

5. Przekazywanie danych do ww. podmiotów jest niezbędne do realizacji umowy o świadczenie usług drogą elektroniczną w ramach Aplikacji.
6. Użytkownicy mają możliwość podglądu w ramach panelu Aplikacji osiągnięć innych użytkowników, mając przy tym wgląd do takich danych osobowych jak: avatar, nick Użytkownika i liczba posiadanych przez niego Monet jak również do informacji o zdobytym poziomie Użytkownika oraz o punktach doświadczenia (EXP).
7. Partnerzy w ramach Panelu Partnera mają wgląd do nazwy gracza (nick) Użytkownika zbierającego Monety dostępne w jego wyzwaniach. W zakresie w jakim dane te mogą stanowić dane osobowe, Partner działa jako odrębny administrator danych osobowych.

VII. Okres Przetwarzania Danych Osobowych

1. Dane osobowe Użytkowników przetwarzane są wyłącznie przez czas obowiązywania umowy pomiędzy Użytkownikiem oraz Administratorem (tj. od momentu rejestracji w Aplikacji do momentu usunięcia konta w Aplikacji – rezygnacji ze świadczonej usługi).
2. Odinstalowanie Aplikacji lub wylogowanie się z Aplikacji powoduje, że dane o Użytkowniku nie są dalej zbierane.
3. Usunięcie konta w Aplikacji powoduje usunięcie i zanonimizowanie wszystkich danych osobowych dotyczących Użytkownika, z zastrzeżeniem punktu 5 poniżej.
4. Administrator może rozwiązać umowę z Użytkownikiem – usunąć konto i dane osobowe Użytkownika w przypadkach wskazanych w Regulaminie Aplikacji. W przypadku konieczności modyfikacji lub usunięcia danych Użytkownika przez Administratora na podstawie niniejszej Polityki Prywatności, Regulaminu Aplikacji lub przepisów prawa, Administrator poinformuje o tym fakcie Użytkownika.
5. Dane osobowe Użytkownika mogą być przetwarzane dłużej niż wynika to z punktów poprzedzających, jeżeli będzie to konieczne ze względu na reklamację lub roszczenie zgłoszone przez Użytkownika (do czasu rozstrzygnięcia sprawy), ze względu na obowiązek wynikający z przepisów

prawa lub zarządzenie wydane przez sąd, policję lub inne uprawnione podmioty, lub ewentualne roszczenie Administratora.

VIII. Uprawnienia Użytkownika:

1. Każdemu Użytkownikowi przysługuje prawo do:
 - uzyskania informacji na temat przetwarzania jego danych osobowych, w tym o kategoriach przetwarzanych danych osobowych i ewentualnych odbiorcach danych,
 - żądania skorygowania nieprawidłowych danych osobowych lub uzupełnienia niekompletnych danych osobowych,
 - żądania usunięcia lub ograniczenia przetwarzania danych osobowych, przy czym żądanie zostanie spełnione, jeżeli spełnione zostaną wymogi prawne dotyczące takiego żądania,
 - złożenia sprzeciwu wobec przetwarzania jego danych osobowych,
 - wycofania zgody na przetwarzanie danych osobowych (jeżeli przetwarzanie odbywa się na podstawie zgody Użytkownika) – przy czym nie wpływa to na zgodność z prawem przetwarzania, które miało miejsce przed wycofaniem zgody,
 - przenoszenia danych osobowych – poprzez otrzymanie danych od Administratora w formacie umożliwiającym ich przekazanie wybranemu podmiotowi trzeciemu,
 - złożenia skargi do organu nadzorczego – Prezesa Urzędu Ochrony Danych Osobowych, ul. Stawki 2, 00 - 193 Warszawa – w przypadku stwierdzenia, że dane osobowe są przetwarzane sprzecznie z prawem.
2. Użytkownik może złożyć wniosek, pytanie lub żądanie związane z przetwarzaniem jego danych osobowych, wysyłając wiadomość na adres e-mail: support@x-booster.app

IX. Postanowienia Końcowe

1. Administrator zastrzega sobie prawo do zmiany treści niniejszej Polityki Prywatności w przypadku zmiany sposobu funkcjonowania Aplikacji mającej wpływ na zakres i sposób przetwarzania danych osobowych Użytkownika, a także w przypadku zmiany przepisów prawa lub otrzymania decyzji lub orzeczenia, które wymuszają taką zmianę.
2. Administrator dąży do poinformowania o zmianie treści Polityki Prywatności z minimum 14-dniowym wyprzedzeniem. Zmiana treści Polityki Prywatności zostanie obwieszczona poprzez stosowny komunikat w Aplikacji lub wysłanie wiadomości na adresy email Użytkowników (o ile został on wskazany).
3. Jeżeli zmiana Polityki Prywatności nie będzie dotyczyć praw lub obowiązków już zarejestrowanych Użytkowników i Administratora lub jeżeli zmiana nie będzie wymuszać szerszego zakresu lub celu przetwarzania danych osobowych niż pierwotnie ogłoszony w Polityce – nowa treść Polityki Prywatności nie wymaga potwierdzenia przez Użytkownika. W pozostałych przypadkach zmiana Polityki wymaga potwierdzenia przez Użytkownika (w sposób wskazany w powiadomieniu). W razie braku takiego potwierdzenia, Administrator może podjąć decyzję o rozwiązaniu umowy na korzystanie z Aplikacji z Użytkownikiem wraz z wejściem w życie takiej zmiany (zgodnie z informacją zamieszczoną w powiadomieniu o zmianie Polityki Prywatności), co nie nastąpi wcześniej niż na 14 dni od przesłania Użytkownikowi powiadomienia.
4. Za akceptację zmian uważa się także zalogowanie przez Użytkownika w Aplikacji po dniu wejścia w życie zmian, jak również pierwszą czynność dokonaną przez Użytkownika w Aplikacji, po wejściu w życie zmian, jeśli Użytkownik pozostaje w tym czasie zalogowany. W przypadku braku akceptacji zmian, Użytkownik przed wejściem w życie zmian powinien zrezygnować z usługi na zasadach przewidzianych w Regulaminie.
5. W zakresie nieuregulowanym niniejszą Polityką Prywatności, zastosowanie mają postanowienia Regulaminu Aplikacji oraz bezwzględnie obowiązujące przepisy prawa.
6. Niniejsza Polityka Prywatności obejmuje funkcjonowanie Aplikacji na terytorium Rzeczypospolitej Polskiej. Ewentualne korzystanie z Aplikacji poza granicami RP może odbywać się na odrębnie zaakceptowanych zasadach.

W przypadku, gdy niniejsza Polityka Prywatności będzie miała zastosowanie za granicą, jej postanowienia nie wyłączają prawa Użytkownika do skorzystania z uprawnień wynikających z bezwzględnie obowiązujących przepisów prawa lokalnego (zagranicznego).